

Autodesk, Inc.

Informacje o firmie

Rozejrzyjmy się wokół. Od budynków po mosty, od maszyn po filmy – nie ma w świecie projektowania dziedziny, w której oprogramowanie Autodesk nie odgrywałoby roli.

Autodesk jest jednym ze światowych liderów w dziedzinie technologii projektowania cyfrowego. Oferuje swoim klientom produkty, usługi oraz rozwiązania, dzięki którym mogą tworzyć cyfrowe modele i procesy, co pozwala im ujrzeć swoje pomysły zanim jeszcze staną się rzeczywistością. Dzięki rozwiązaniom Autodesk ujrzą nie tylko wizualizacje, ale zweryfikują także jak ich projekty będą działać w rzeczywistym świecie.

Rewolucja w projektowaniu

Dwadzieścia pięć lat temu Autodesk i jego 16 pracowników zmieniło świat projektowania poprzez automatyzację kreślenia, wprowadzając na rynek program AutoCAD®, narzędzie komputerowo wspomagające projektowanie. Od tamtej pory Autodesk nieprzerwanie kroczył drogą innowacji.

W 1990 roku, dzięki strategicznemu rozwojowi produktów oraz celowym przejęciom, Autodesk zaistniał na wielu rynkach, w tym w branży architektonicznej i budowlanej, przemysłowej, projektowania motoryzacyjnego, infrastruktury, filmowej oraz gier wideo.

Obecnie z produktów Autodesk korzysta dziewięć milionów projektantów, architektów, inżynierów oraz artystów grafików w 160 krajach. Oferta Autodesk, zawierająca takie programy 2D i 3D, jak Autodesk® Inventor®, Revit®, AutoCAD® Civil 3D®, Autodesk® Maya®, and Autodesk® 3ds Max®, ponownie zmienia sposoby urzeczywistniania pomysłów.

Technologia oraz rozwój projektowania

W tym samym roku, w którym komputer został ogłoszony Człowiekiem Roku przez magazyn Time, Autodesk użył najnowszej technologii, by zmienić oblicze projektowania wspomagane komputerowo. Od 25 lat Autodesk oferuje projektantom nowe i innowacyjne aplikacje, które dzięki najnowocześniejszym technologiom umożliwiają rozwijanie pomysłów w bardziej konkurencyjny sposób. Połączenie innowacyjnej technologii i przyszłościowych idei o projektowaniu zmieniającym nasze życie było głównym zadaniem Autodesk. Jego realizacja rozpoczęła się w 1982 i trwa do dziś.

1982 – Powstaje Autodesk, który zatrudnia 16 osób mających za cel stworzenie aplikacji CAD na komputer PC. AutoCAD zostaje wprowadzony na rynek.

1983 – Wprowadzono na rynek komputer IBM PC.

1990 – Autodesk otwiera dział multimediiów.

1991 – Autodesk zaznacza swą obecność na rynku architektonicznym.

1994 – Firma wchodzi na rynek europejski, zakładając pierwsze z 33 biur międzynarodowych.

1995 – Debiut Sony Playstation.

Autodesk®

1995 – Autodesk wprowadza program 3ds Max do tworzenia efektów specjalnych gier wideo oraz rozwiązanie mechanical Desktop do projektowania mechanicznego

1998 – Flame® and Inferno® zdobywają Oscara za techniczne osiągnięcia.

1999 – Zostaje wprowadzone rozwiązanie do Cyfrowego Prototypowania w przemyśle - Autodesk Inventor.

2002 – Revit wprowadza do branży budowlanej technologię projektowania parametrycznego.

2003 – Maya zdobywa Oscara za osiągnięcia techniczne.

2006 – Informatycy z Autodesk zdobywają Oscara za techniczne i naukowe osiągnięcia.

2006 – Autodesk sponsoruje popularny serial dokumentalny “e2: the economies of being environmentally conscious” (E2: ekonomie świadomości ekologicznej).

2007 – Debiutuje Autodesk Labs, witryna prezentująca rozwój nowych technologii.

2008 – Autodesk wprowadza serwis Seek, zbierający szczegółowe dane o produkcie, w tym broszury produktowe, specyfikacje, plików CAD, łatwe do odnalezienia i pobrania przez klientów z branży budowlanej

Dlaczego projektowanie ma znaczenie

Na każdy aspekt naszego życia w każdym zakątku świata wpływa design - zarówno na naszą pracę, jak i rozrywkę. Klienci Autodesk zmieniają oblicze świata, i to jak go odbieramy, poprzez innowacyjne procesy i tworzenie rzeczy, których jeszcze nie było. Codziennie dzięki lepszemu projektowaniu powstaje wysoka jakość życia.

Oferta technologii Autodesk pomaga klientom lepiej projektować, daje im możliwość tworzenia cyfrowych modeli oraz procesów, które mogą być używane do wizualizacji, symulacji oraz analizy projektów. Poprzez wizualizację, symulację i analizę Autodesk ponownie, jak w 1982 roku, rewolucjonizuje sposób projektowania i umożliwia klientom oglądanie swoich pomysłów zanim jeszcze powstaną w rzeczywistości. Niezależnie od tego czy jest to rower czy budynek, umiejętność przewidywania ich zachowania się w rzeczywistości pozwala na szybkie odkrywanie alternatywnych projektów, a to umożliwia zmienianie i ulepszanie wyglądu oraz działania na wczesnym etapie projektowania. Taki sposób daje wiele korzyści, w tym oszczędność czasu i pieniędzy, lepszą współpracę, mniejszą liczbę błędów, skrócenie czasu wprowadzania produktu na rynek, zwiększenie ekologiczności poprzez zmniejszenie wykorzystanego materiału, sprzyja tworzeniu lepszej jakości i innowacji. Benefity te prowadzą do przewagi konkurencyjnej, są kluczowe w osiągnięciu sukcesu w stale rosnącej i konkurencyjnej gospodarce światowej.

Projektanci, architekci oraz inżynierowie muszą dziś odpowiedzieć na wyzwania ze strony digitalizacji codziennego życia, globalizacji, szybko zmieniającej się światowej infrastruktury oraz zmian klimatycznych. Rozwiązania Autodesk umożliwiają im stawianie czoła tym wyzwaniom za pomocą skutecznych i innowacyjnych rozwiązań, które powstają dzięki możliwościom dzisiejszej technologii.

Podstawowe fakty

- Autodesk powstał w 1982 roku
- Przychód ponad 2 miliardy USD
- Ponad 7000 pracowników na całym świecie
- Dziewięć milionów użytkowników w 160 krajów
- 98% firm z listy Fortune 500 korzysta z oprogramowania Autodesk
- 100% firm z listy Fortune 100 korzysta z oprogramowania Autodesk
- Wymieniony przez:
 - Forbes – Best Big Companies (Najlepsze wielkie firmy)
 - Business Week – 50 Best Performers (50 Najlepszych Przedsiębiorców)
 - Fortune – 100 Fastest Growing Companies (100 Najszybciej Rozwijających się Firm)
 - Fast Company – World's Most Innovative Companies (Najbardziej Innowacyjne Firmy)
- The last 13 Oscar winners for Best Visual Effects have all used Autodesk software

Ostatnich 13 statuetek Oscara w kategorii najlepszych efektów specjalnych odebrali użytkownicy oprogramowania Autodesk

Branże

Architektura i Budownictwo

Rozwiązania Autodesk dla architektury i budownictwa umożliwiają firmom i klientom z tego sektora łatwiejsze tworzenie danych cyfrowych projektu oraz czerpanie z nich korzyści, a także lepszą komunikację pomiędzy rozproszonymi członkami zespołu projektowego. Modelowanie Informacji o Budynku (BIM) to zintegrowany proces tworzenia skoordynowanych, precyzyjnych danych projektowych począwszy od projektu, przez konstrukcję, aż do wykonania. BIM umożliwia architektom, inżynierom oraz konstruktorom łatwiej tworzyć cyfrowe dane i dokumentację projektową, wykorzystać te informacje do bardziej precyzyjnej wizualizacji, symulacji, analizy działania i wyglądu, a także tworzyć projekty szybciej, ekonomiczniej oraz z możliwością redukcji wpływu na środowisko.

Rynek samochodowy i transportowy

Wykorzystując zintegrowane narzędzia Autodesk do Cyfrowego Prototypowania producenci i dostawcy branży samochodowej mogą uprościć proces od projektu do produkcji. Współpracując bliżej z klientami i partnerami przy tworzeniu projektu, modelu produktu oraz testowaniu go zanim zostanie zbudowany – projektanci i inżynierowie są w stanie łatwiej optymalizować projekty i dzięki temu tworzyć produkty wyższej jakości, przy jednoczesnym skróceniu czasu potrzebnego do wprowadzenia produktu na rynek.

Przemysł

Począwszy od produktów konsumenckich, a skończywszy na urządzeniach przemysłowych – rozwiązania Autodesk do Cyfrowego Prototypowania umożliwiają producentom zwiększać innowacyjność, przyspieszać wprowadzanie nowych produktów na rynek, a także usprawniać światową współpracę w łańcuchu dostaw. Rozwiązania Autodesk do Cyfrowego Prototypowania, które łączą wszystkie fazy procesu tworzenia cyfrowego modelu – umożliwiają wizualizację, symulację pracy produktu zanim powstanie prototyp fizyczny.

Media i Rozrywka

Czy to na potrzeby filmu, gier video czy też telewizji – rozwiązania Autodesk dla sektora mediów i rozrywki dostarczają twórcom i animatorom siłę i elastyczność najnowocześniejszych technologii 2D i 3D, które redefiniują cyfrową zawartość projektów. Klienci wyposażeni w najbardziej zaawansowane,

innowacyjne narzędzia projektowe mogą nie tylko tworzyć najbardziej kreatywne obrazy i opowiadać fascynujące historie, ale również łatwiej wymieniać się danymi i zwiększać efektywność procesu tworzenia.

Dostawcy mediów i firmy telekomunikacyjne

Rozwiązania Autodesk ułatwiają dostawcom energii i gazu łączenie, dostęp, współdzielenie oraz zarządzanie danymi projektowymi w całym procesie biznesowym. Przy użyciu rozwiązań Autodesk dostawcy mediów oraz firmy telekomunikacyjne są w stanie zwiększyć zasięg i wartość informacji o infrastrukturze oraz mieniu firmy, szybciej reagować na potrzeby klientów oraz efektywniej dostarczać informacje niezbędne do raportowania i procesów decyzyjnych.

Edukacja

Autodesk angażuje się w edukację i wspiera studentów poprzez udostępnianie swoich flagowych rozwiązań do projektowania 2D i 3D, innowacyjnych programów i zasobów. Stara się być pomocny w kluczowych obszarach edukacji, takich jak technologia, inżynieria, matematyka, inspirując przyszłe pokolenie specjalistów. Autodesk z dumą wspiera społeczność studentów, która liczy ponad 250 000 członków, a także pomaga szkolić ponad 2 mln studentów każdego roku, w 50 000 instytucjach edukacyjnych oraz w 1500 Autoryzowanych Centrach Szkoleniowych.

Administracja

Produkty i rozwiązania Autodesk umożliwiają instytucjom administracji państwowej i lokalnej realizację ich celów, stawiając czoła ograniczeniom budżetowym, zmieniającym się przepisom czy starzejącej się infrastrukturze. Niezależnie czy jest potrzeba tworzenia, zarządzania, współdzielenia czy wizualizacji danych – zarówno z jednego, jak i wielu źródeł – rozwiązania Autodesk pozwalają instytucją rządowym i lokalnym pracować szybciej, efektywniej i bardziej przyszłościowo.