





Wspaniałe Światy

Wspaniałe Światy przenoszą zabawę na zupełnie nowy poziom, gdzie wodze fantazji popuszczane są na każdym kroku!

Oparte na innowacyjnych i oryginalnych konstrukcjach, Wspaniałe Światy tworzą obszary, na których dzieci mogą doświadczać fenomenalnych przygód.

Wspaniałe Miasta: opracowane w oparciu o 3 motywy (Metropolia, Średniowiecze i Amazonia) dające dzieciom podstawę do tworzenia scenariuszy zabaw, a umiejscowienie niektórych elementów na oszałamiającej wysokości 7 metrów na pewno dostarczy dodatkowych emocji.

Pionowy Świat: ścieżka wspinaczkowa, do przebycia której wymagane jest wykorzystanie wielu umiejętności

Zawieszony Świat: dostarcza dzieciom wielu interesujących i przyjemnych wyzwań, które wykonać należy nad ziemią.

Wspaniałe Światy to doskonałe rozwiązanie dla dzieci uwielbiających przygody w wymyślonych krainach.

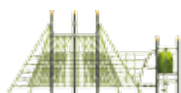
Wspaniałe Światy



Wspaniałe miasta str: 178



Pionowy świat str: 198



Zawieszony świat str: 202



Wspaniałe Miasta



Wspaniałe Miasta: bardzo duże i wielofunkcyjne wieże, które doskonale wkomponowują się w duże, otwarte przestrzenie na terenach miast. Dzięki swojemu doskonale zaprojektowanemu wyglądowi przenoszą dzieci w odległe czasy, otwierając tym samym bramy niekończących się przygód i historii.



Dzieci nie powinny mieć najmniejszych problemów z przeniesieniem się do świata fantazji, ponieważ rozmiar konstrukcji, wykorzystane w niej kształty, kolory i ogromna ilość szczegółów niesamowicie ułatwiają uwierzenie, iż osoba rzeczywiście znajduje się w danym miejscu.



Metropolia

Metropolia to miasto przyszłości, w którym nowoczesna architektura łączy się z mechanicznymi wynalazkami przeszłych epok. Dzięki peryskopom, śmigłom, zębatkom i innym bodźcom wizualnym wyobraźnia dzieci powinna być w pełni pobudzona. Ogromne wieże stają się laboratoriami, gdzie przeprowadzane są różnorodne eksperymenty, wehikułami czasu czy też różnego rodzaju pojazdami.





J47100



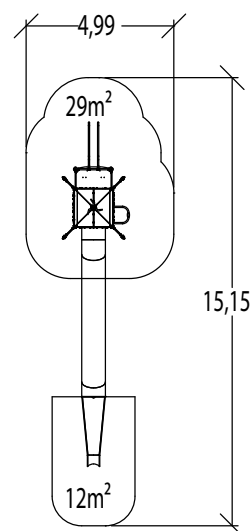
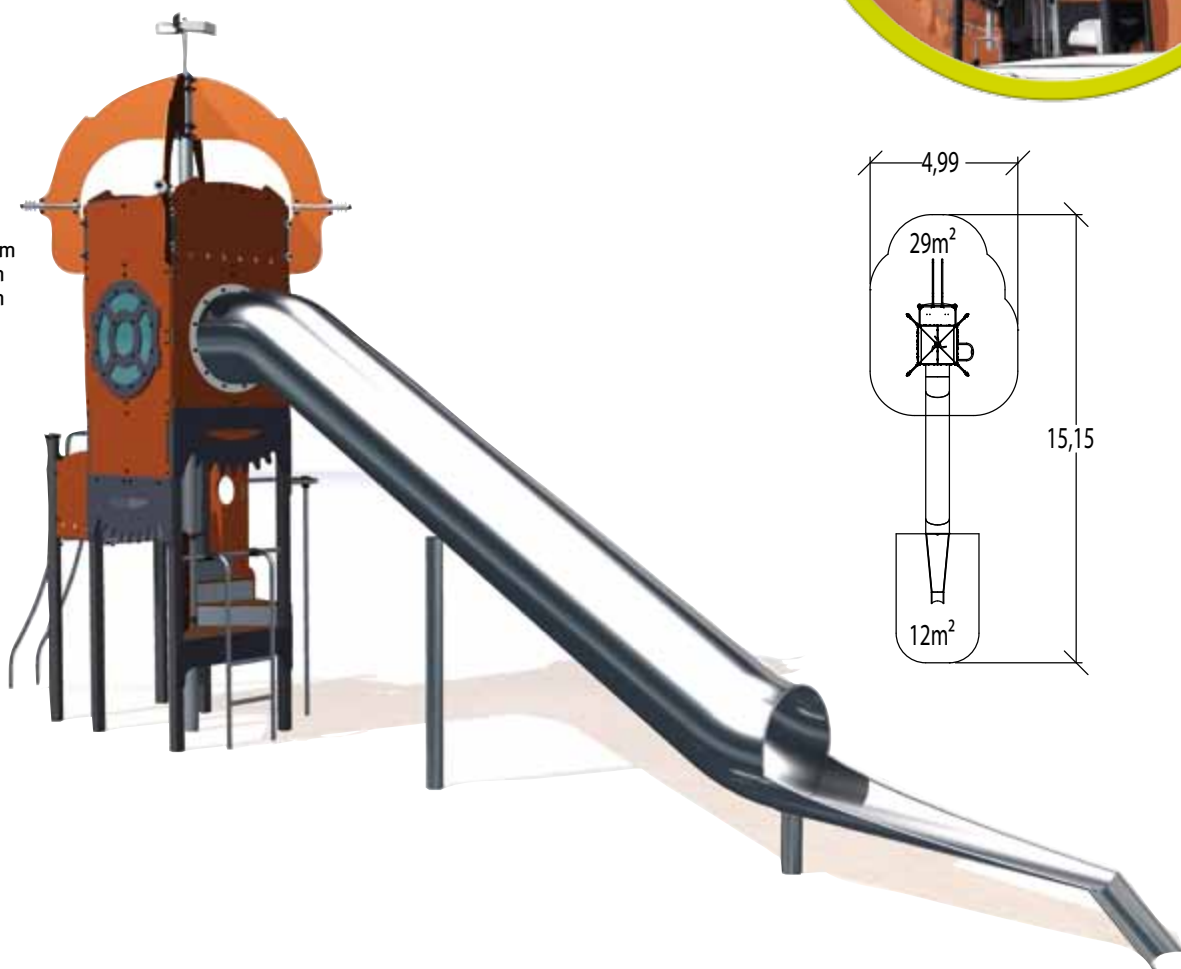
3-12



1,77 m



1 = 11,7 m
2 = 2,2 m
3 = 6,5 m



J47450



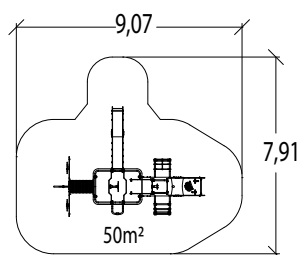
3-12



1,37 m



1 = 5,5 m
2 = 4,8 m
3 = 2,8 m





J47101



3-12



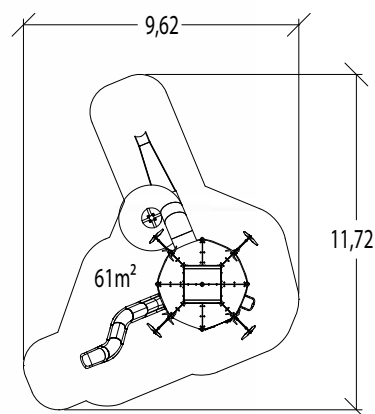
2,37 m



1 = 6,1 m

2 = 8,3 m

3 = 6,8 m





J47102



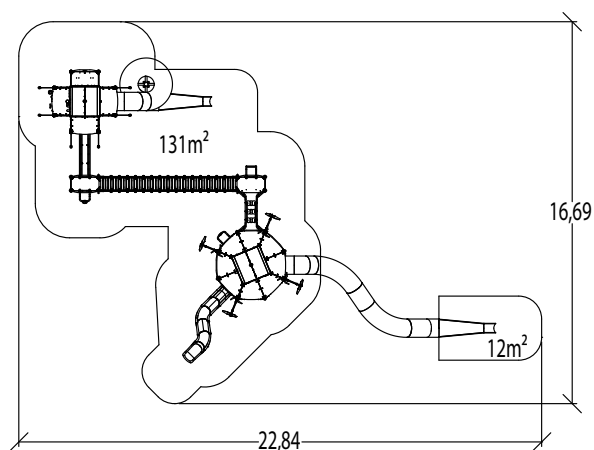
3-12



2,37m



1 = 20 m
2 = 13 m
3 = 7 m





J47103



3-12



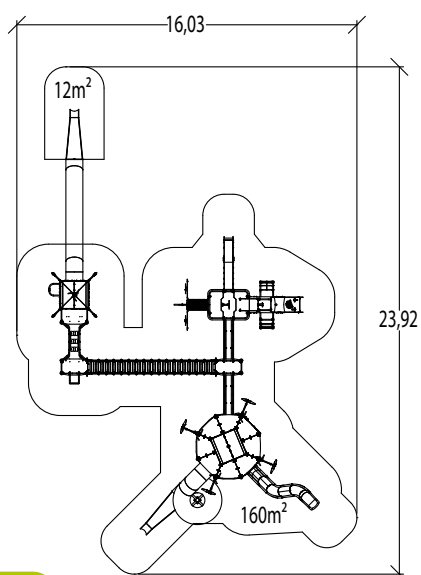
2,37 m



1 = 20 m

2 = 13 m

3 = 7 m





www.proludic.pl



Średniowiecze

Ogromne średniowieczne wieże przenoszą dzieci do przepięknych czasów, w których królewicze i królowny byli głównymi bohaterami historii.





J4700



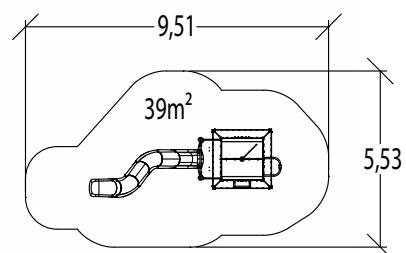
3-12



2,37 m



1 = 6 m
2 = 2,15 m
3 = 5,4 m





J4701



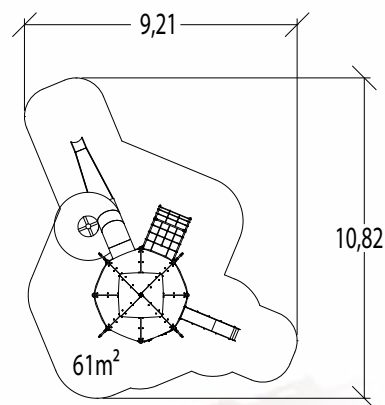
3-12



2,37 m



1 = 7,2 m
2 = 7 m
3 = 7,2 m





J4702



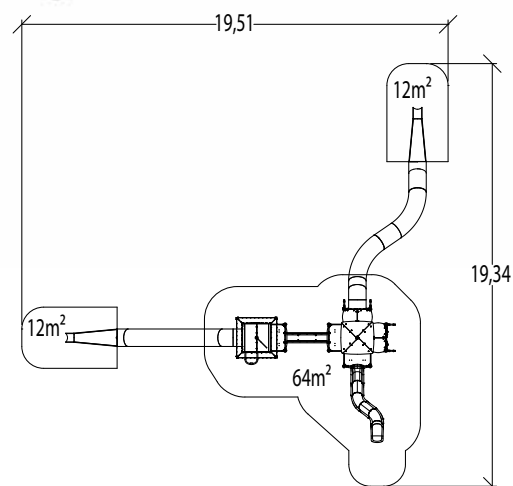
3 - 12



2,37 m



1 = 16,5 m
2 = 15,3 m
3 = 6,65 m





J4703



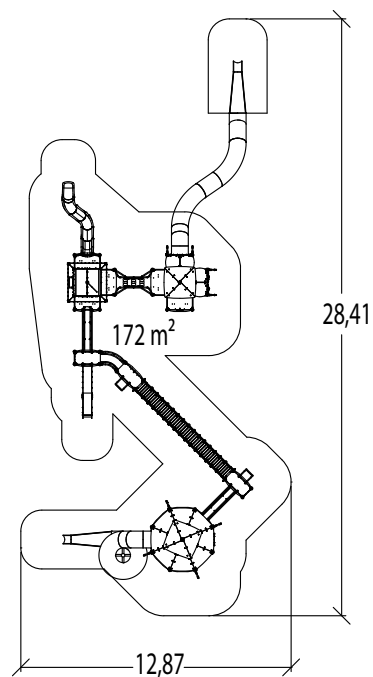
3 - 12



2,37 m



1 = 25 m
2 = 8,4 m
3 = 7,2 m





www.proludic.pl



Amazonia

W Amazonii dzieci stają się współczesnymi odkrywcami, niczym Indiana Jones, badającymi zaginione cywilizacje w poszukiwaniu ukrytych skarbów. Ogromne wieże stają się totemami i relikdami z epoki Majów.





J47200



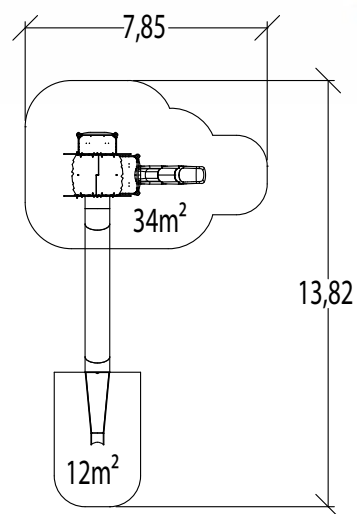
3 - 12



1,77 m



1 = 10,1 m
2 = 4,7 m
3 = 5,4 m





J47201



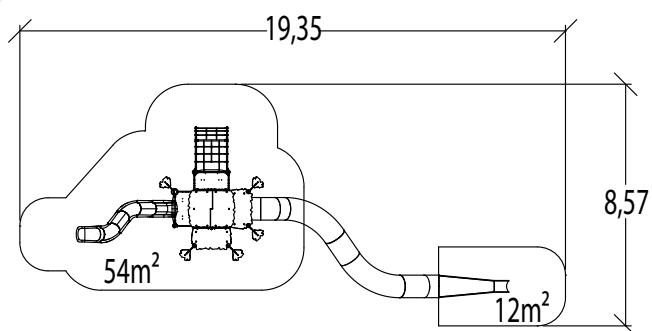
3-12



2,37 m



1 = 15,5 m
2 = 6 m
3 = 7 m





J47202



3 - 12



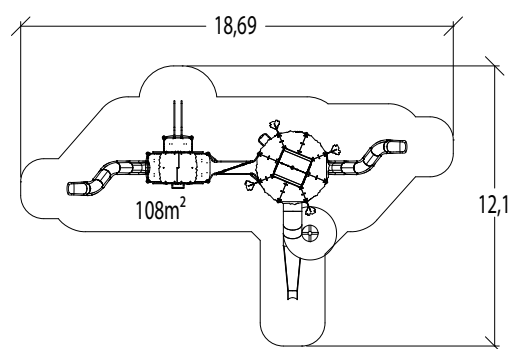
2,37 m



1 = 14,6 m

2 = 8,5 m

3 = 7,4 m





J47203



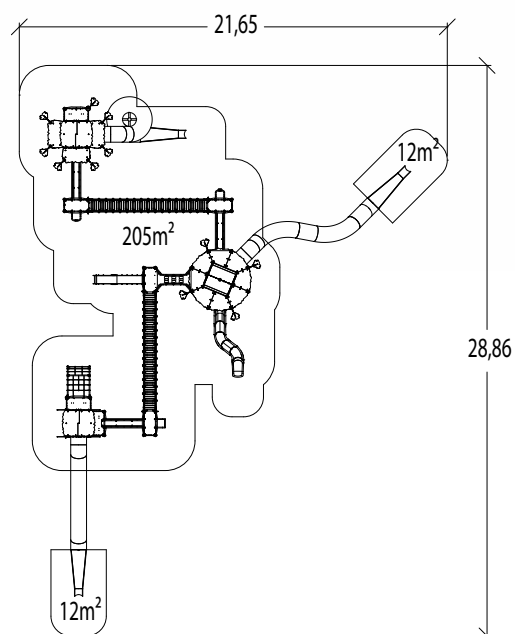
3 - 12



2,37 m



1 = 25,2 m
2 = 19 m
3 = 7,6 m





www.proludic.pl



Pionowy Świat



Pionowy Świat oparty jest na założeniach dyscypliny zwanej „Parkour”, która polega na wykorzystywaniu przeszkód w otoczeniu miejskim do wspinania się, skakania i wykonywania różnych innych akrobacji.

Dzięki zróżnicowanemu ułożeniu elementów (w poziomie, pionie i na ukos), Pionowy Świat dostarcza interesujących wyzwań, których pokonanie z pewnością będzie źródłem satysfakcji.

Przejsięcie od jednego modułu do drugiego wymaga wykazania się zwinnością i siłą, tym większą jeśli zamiarem jest pokonanie większej ich ilości.

Trasę można wydłużyć za pomocą innych elementów łączących takich jak: sieci, drążki wspinaczkowe i pomosty. Daje to możliwość dopasowania stopnia trudności i rodzaju ćwiczeń, które dziecko będzie musiało pokonać w trakcie zabawy.

Elementy **Pionowego Świata** posiadają małe wykończenia odpowiadające jednemu z trzech motywów: **Metropolia**, **Średniowiecze** lub **Amazonia**.



Amazonia



Metropolia



Średniowiecze



J48100



6 - 12



2,6m



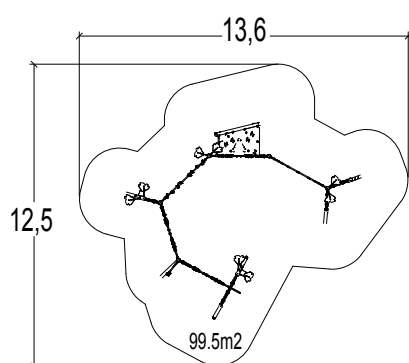
1 = 11,5 m
2 = 10,5 m
3 = 4,2 m



J48200



J48300





J48101



6-12



2,6m



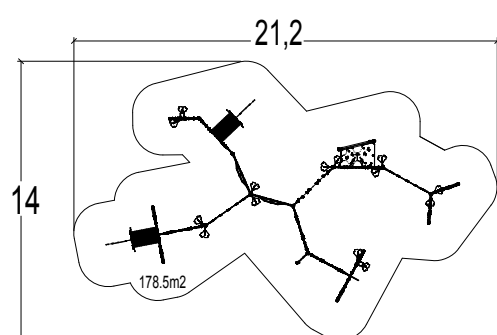
1 = 19,5 m
2 = 12,5 m
3 = 4,2 m



J48201



J48301





J48102



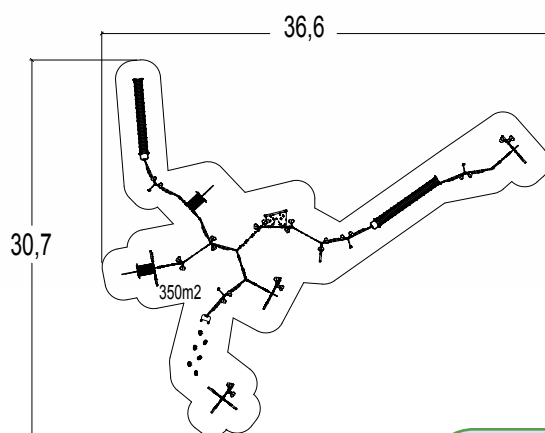
6-12



2,6m



1 = 35,5 m
2 = 29,5 m
3 = 4,2 m



J48202



J48302



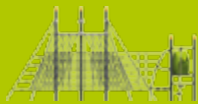
Zawieszony Świat



Przenoszenie zabawy nad ziemię wymaga wymyślenia nowych zabaw oraz zarządzania powierzchnią i wysokością. Oznacza to konieczność stworzenia trójwymiarowej przestrzeni z własnymi, unikalnymi elementami zabaw, gdzie uczestnik zabawy nigdy nie dotyka ziemi, a sama zabawa wymaga od niego równowagi i samokontroli.

„Zawieszony” odnosi się nie tylko do urządzeń zabawowych, ale również do ich użytkowników i sposobu w jaki z nich korzystają.

Dzieci mają do swojej dyspozycji fantastyczny szlak zabaw w zawieszeniu, który pokonywać mogą w dowolny dla siebie sposób (o ile nie będą dotykać ziemi). Pomędzy elementami Zawieszonego Świata umieścić można „gniazda”, w których dzieci będą mogły chwilę odpocząć przed wyruszeniem w dalszą drogę.



J4807



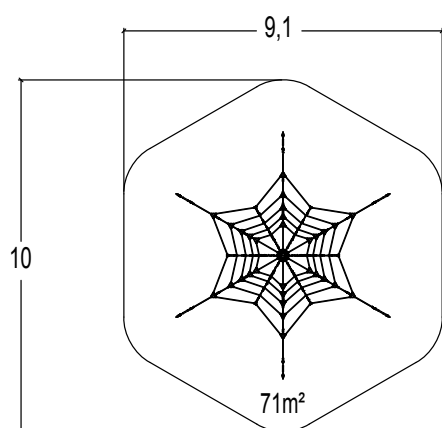
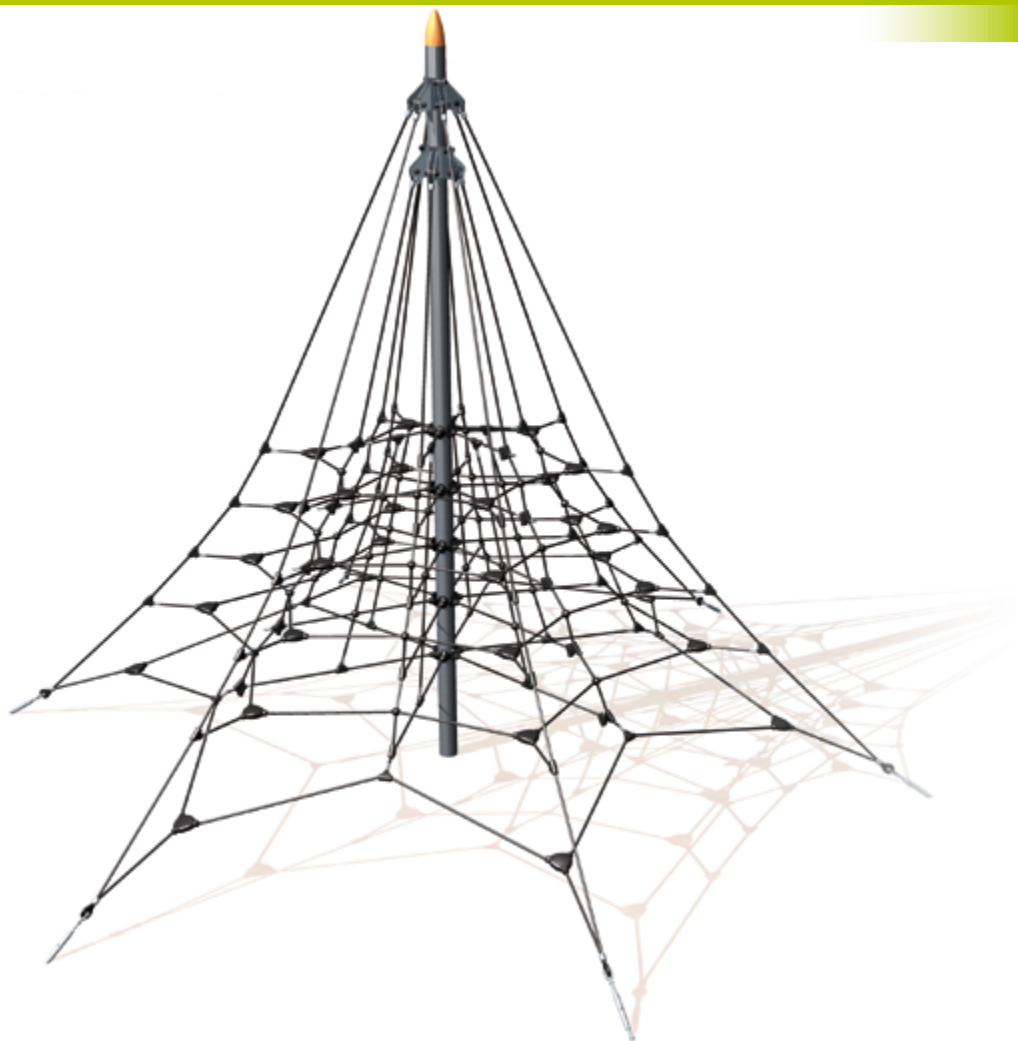
6-12

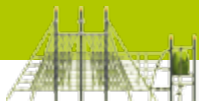


2,4 m



1 = 6 m
2 = 7 m
3 = 5 m





J4811



6-12



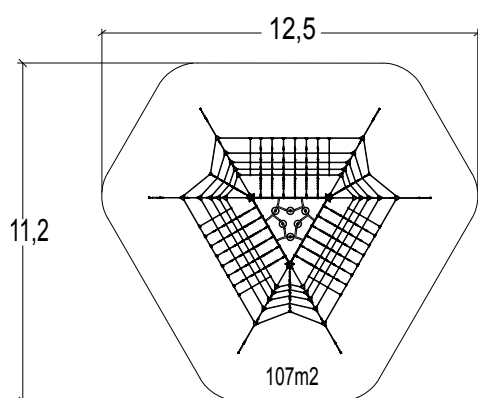
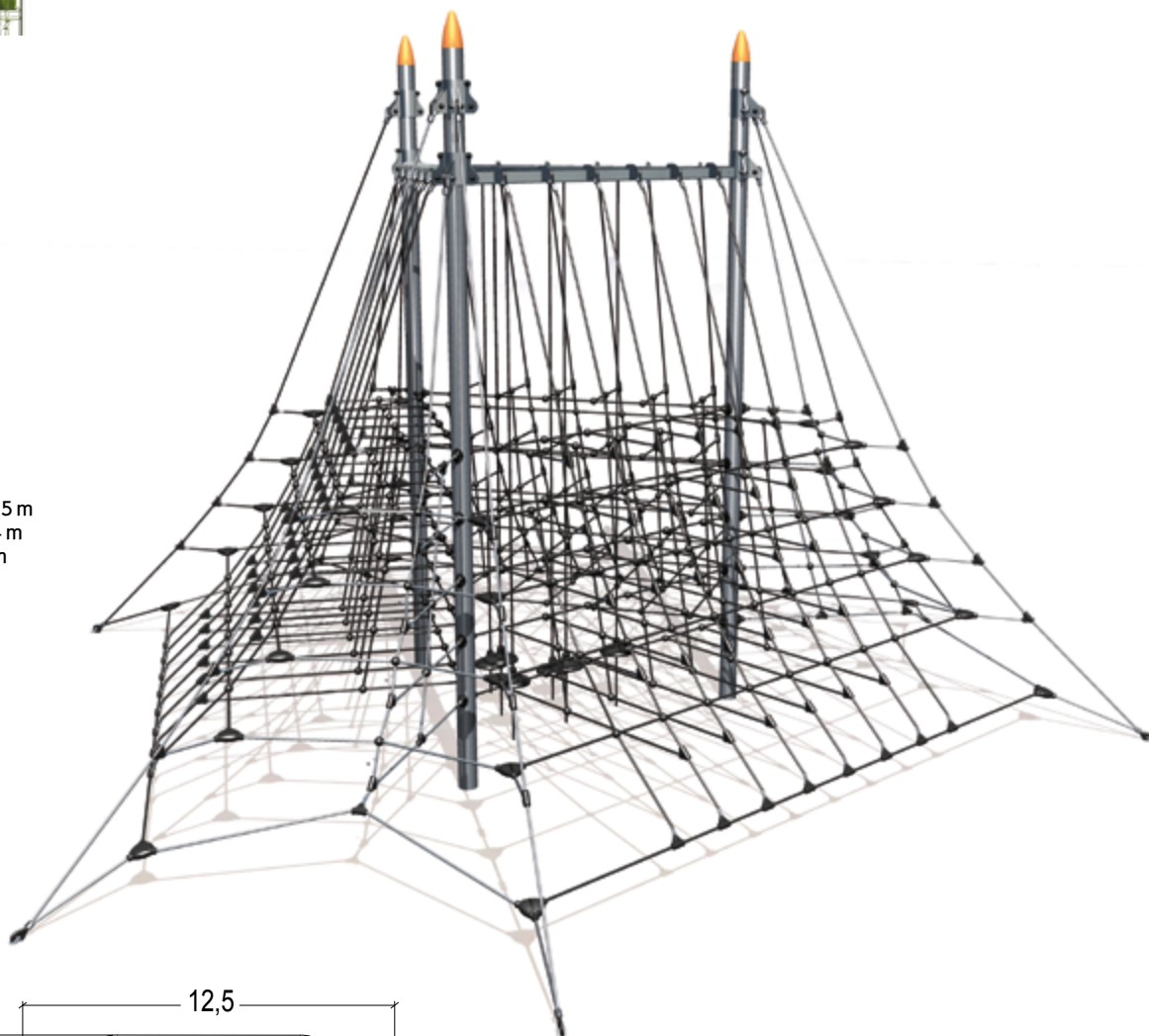
2,4m

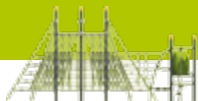


1 = 8,15 m

2 = 9,4 m

3 = 5 m





J4800



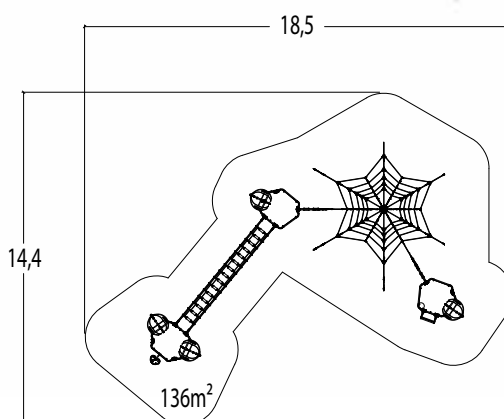
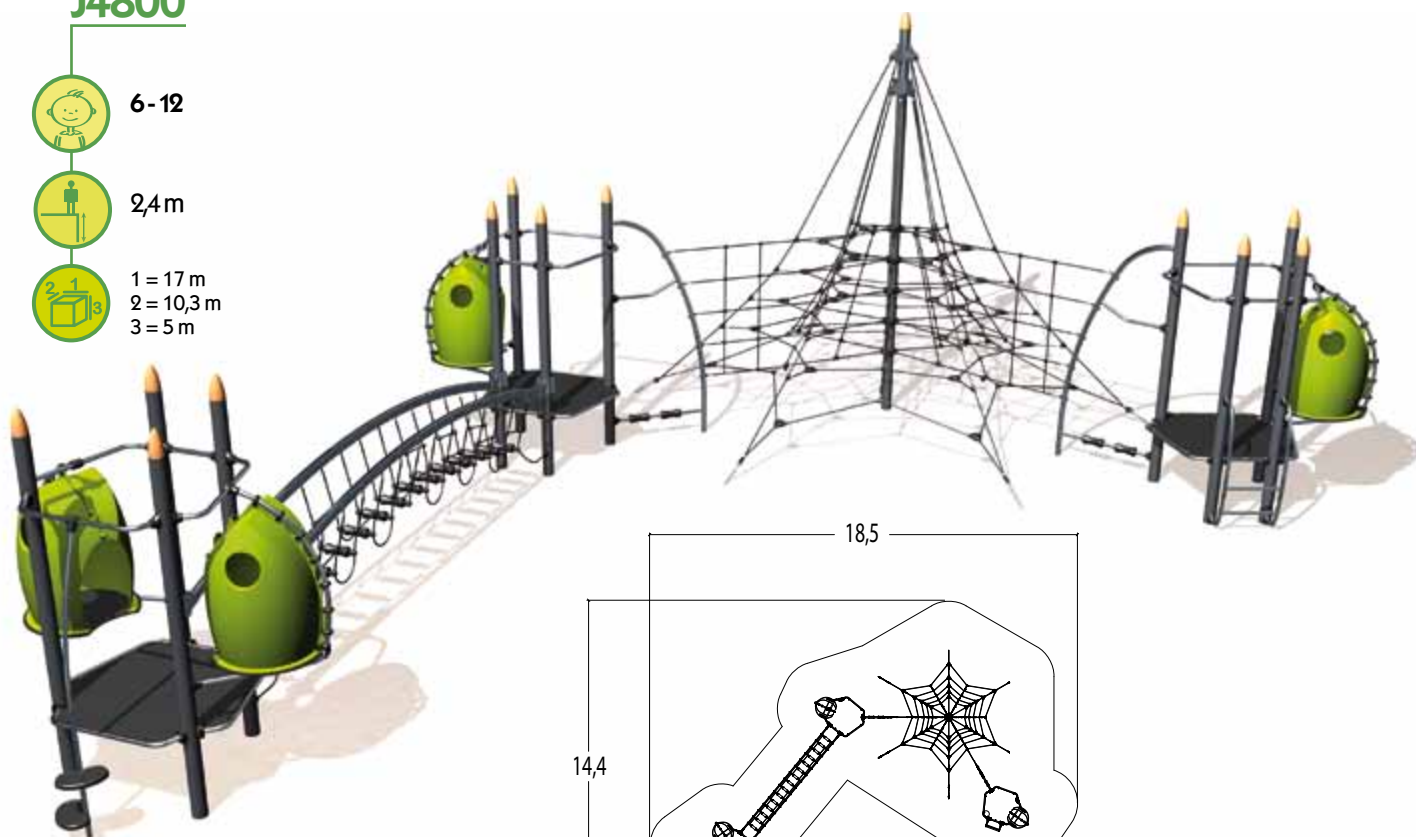
6-12

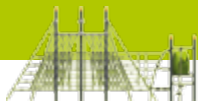


2,4 m



1 = 17 m
2 = 10,3 m
3 = 5 m





J4801



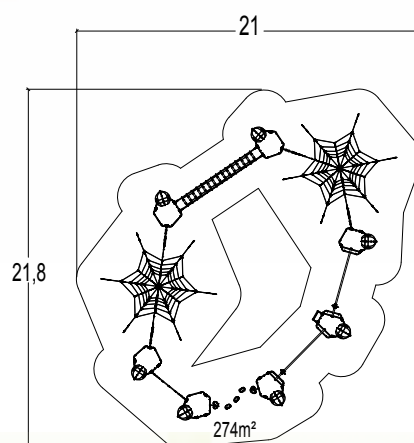
6-12

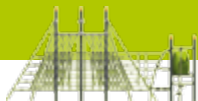


2,4m



1 = 20,8 m
2 = 15 m
3 = 5 m





J4802



6-12



2,4 m



1 = 29 m
2 = 19 m
3 = 5 m

